

Mecánica

PRÁCTICA PUNTUABLE C7 (21 de marzo de 2011)

Apellidos

Nombre

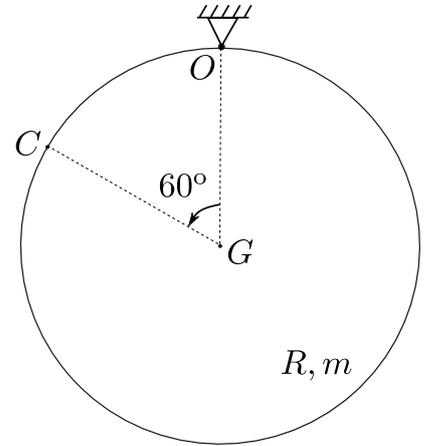
N.º mat.

--	--	--

Un aro de radio R y masa m está articulado en su vértice fijo O . Estando en reposo en una situación de equilibrio estable, una partícula de igual masa m con velocidad v_0 conocida impacta perpendicularmente al plano del aro en el punto C con un coeficiente de restitución $e = 0$.

Se pide:

1. Calcular la velocidad angular del aro y la velocidad de la partícula justo después de la percusión;
2. Calcular el valor de la percusión entre aro y partícula y la percusión reactiva en O .



1.— Utilizando los ejes $\{i, j, k\}$ definidos en la figura (k dirigido hacia dentro) identificamos las impulsiones actuantes:

- Aro: $I\mathbf{k}$, \mathbf{R}_O
- Partícula: $-I\mathbf{k}$

donde I es la impulsión que tiene lugar entre aro y partícula y \mathbf{R}_O es la impulsión reactiva en O .

Definimos la cinemática antes del choque:

- Aro: $\boldsymbol{\Omega}^a = \mathbf{0}$; $\mathbf{v}_G^a = \mathbf{0}$
- Partícula: $\mathbf{v}_P^a = v_0\mathbf{k}$

y después de choque:

- Aro: $\boldsymbol{\Omega}^d = \Omega_x\mathbf{i} + \Omega_y\mathbf{j} + \Omega_z\mathbf{k}$; $\mathbf{v}_G^d = \boldsymbol{\Omega}^d \wedge \mathbf{r}_{OG} = \Omega_x R\mathbf{k} - \Omega_z R\mathbf{i}$
- Partícula: $\mathbf{v}_P^d = v_1\mathbf{k}$

siendo Ω_x , Ω_y , Ω_z , v_1 , I y \mathbf{R}_O las incógnitas del problema.

Aplicamos los teoremas fundamentales de impulsiones:

- A la partícula:

$$m\mathbf{v}_P^d - m\mathbf{v}_P^a = -I\mathbf{k} \quad \Rightarrow \quad I = m(v_0 - v_1) \quad (1)$$

- Al aro:

$$m\mathbf{v}_G^d - m\mathbf{v}_G^a = m(\Omega_x R\mathbf{k} - \Omega_z R\mathbf{i}) = I\mathbf{k} + \mathbf{R}_O \quad (2)$$

$$\mathbf{I}_O \cdot (\boldsymbol{\Omega}^d - \boldsymbol{\Omega}^a) = \mathbf{r}_{OC} \wedge I\mathbf{k} = \frac{\sqrt{3}}{2}RI\mathbf{j} + \frac{1}{2}RI\mathbf{i} \quad (3)$$

siendo

$$\mathbf{I}_O = \begin{pmatrix} A & 0 & 0 \\ 0 & B & 0 \\ 0 & 0 & C \end{pmatrix} \quad \text{con} \quad \begin{cases} A = \frac{1}{2}mR^2 + mR^2 = \frac{3}{2}mr^2 \\ B = \frac{1}{2}mR^2 \\ C = mR^2 + mR^2 = 2mr^2 \end{cases} \quad \text{en los ejes } \{i, j, k\}$$

Descomponemos la ecuación vectorial (3) en cada una de sus componentes:

$$\frac{3}{2}mR^2\Omega_x = \frac{1}{2}RI \quad (4)$$

$$\frac{1}{2}mR^2\Omega_y = \frac{\sqrt{3}}{2}RI \quad (5)$$

$$2mR^2\Omega_z = 0 \quad \Rightarrow \quad \Omega_z = 0 \quad (6)$$

lo que nos permite obtener dividiendo (4)/(5) la expresión:

$$\Omega_y = 3\sqrt{3}\Omega_x \quad (7)$$

Por último, teniendo en cuenta que la velocidad de C después del choque es

$$\mathbf{v}_C^d = \boldsymbol{\Omega}^d \wedge \mathbf{r}_{OC} = (\Omega_x \mathbf{i} + \Omega_y \mathbf{j}) \wedge \left(-\frac{\sqrt{3}}{2}R\mathbf{i} + \frac{1}{2}R\mathbf{j}\right) = \left(\frac{1}{2}\Omega_x R + \frac{\sqrt{3}}{2}\Omega_y R\right)\mathbf{k}, \quad (8)$$

podemos imponer que el coeficiente de restitución del choque aro-partícula es nulo:

$$e = -\frac{(\mathbf{v}_C^d - \mathbf{v}_P^d) \cdot \mathbf{k}}{(\mathbf{v}_C^a - \mathbf{v}_P^a) \cdot \mathbf{k}} = 0 \quad \Rightarrow \quad \frac{1}{2}\Omega_x R + \frac{\sqrt{3}}{2}\Omega_y R = v_1. \quad (9)$$

Si llevamos (7) a (9) obtenemos que $\Omega_x = v_1/(5R)$ lo que nos permite, sustituyendo esta expresión junto con (1) en la ecuación (4), obtener el valor de la velocidad de la partícula después del choque:

$$v_1 = \frac{5}{8}v_0. \quad (10)$$

A partir de este resultado podemos obtener la velocidad angular del aro después de choque y el valor de la impulsión I :

$$\Omega_x = \frac{v_0}{8R}; \quad \Omega_y = \frac{3\sqrt{3}v_0}{8R}; \quad \Omega_z = 0; \quad I = \frac{3}{8}mv_0. \quad (11)$$

2.— Para calcular el valor de la reacción en O llevamos los valores obtenidos en (11) a la ecuación (2) obteniendo finalmente:

$$\mathbf{R}_O = -\frac{1}{4}mv_0 \mathbf{k}. \quad (12)$$