ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR DE INGENIEROS DE CAMINOS, CANALES Y PUERTOS (MADRID)

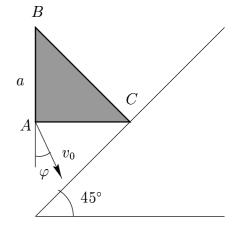
Mecánica

2.º EXAMEN PARCIAL (14 de Junio de 1999)

Apellidos Nombre $N^{\underline{o}'}$ Grupo

Ejercicio 3.º Tiempo: 60 min.

Un triángulo rectángulo isósceles ABC de masa m y catetos de longitud a, impacta en su vértice C con una pared lisa que está inclinada 45° . En el instante del choque el triángulo tiene un movimiento de traslación con velocidad v_0 , que forma un ángulo φ con la vertical descendente. Asimismo, uno de los catetos está en posición vertical. El coeficiente de restitución es e=0. Se pide:



- 1. Campo de velocidades de la placa en el instante posterior al choque
- 2. Valor del ángulo φ para que la velocidad angular de la placa después del choque sea máxima

1.- Planteamos las ecuaciones de balance (cantidad de movimiento y momento cinético en G), empleando las coordenadas rectangulares x (horizontal hacia la dcha.) e y (vertical hacia arriba). Sean v_{Gx} y v_{Gy} las componentes de la velocidad de G en el instante posterior a la impulsión, y ω la velocidad angular de la placa en dicho instante.

Como la pared es lisa, la impulsión (I) es normal a la misma, resultando:

$$mv_0 \operatorname{sen} \varphi - I \frac{\sqrt{2}}{2} = mv_{Gx} \tag{1}$$

$$-mv_0\cos\varphi + I\frac{\sqrt{2}}{2} = mv_{Gy} \tag{2}$$

$$Ia\frac{\sqrt{2}}{6} = I_G\omega,\tag{3}$$

siendo $I_G = (1/9)ma^2$ el momento de inercia del triángulo respecto de G.

Por otra parte, como e=0, la velocidad despúes de la impulsión del punto de contacto C, en la dirección normal a la pared, es nula. Esto equivale a decir que la velocidad de C debe ser tangente a la pared:

$$v_{Cx} = v_{Cy} \tag{4}$$

Teniendo en cuenta la cinemática del sólido,

$$v_{Cx} = v_{Gx} + \frac{\omega a}{3}; \quad v_{Cy} = v_{Gy} + \frac{2\omega a}{3}.$$
 (5)

Sustituyendo estos valores en (4), junto con las ecuaciones (1), (2), (3) se puede resolver

para las incógnitas $(\omega, I, v_{Gx}, v_{Gy})$. El resultado es:

$$\omega = \frac{v_0}{a}(\cos\varphi + \sin\varphi) \tag{6}$$

$$I = \frac{\sqrt{2}}{3} m v_0 (\cos \varphi + \sin \varphi) \tag{7}$$

$$v_{Gx} = \frac{v_0}{3} (2 \sec \varphi - \cos \varphi) \tag{8}$$

$$v_{Gy} = \frac{v_0}{3} (\operatorname{sen} \varphi - 2 \cos \varphi) \tag{9}$$

2.- Derivando (6) respecto de φ e igualando a cero:

$$\cos \varphi - \sin \varphi = 0 \tag{10}$$

de donde $\varphi=45^\circ$ (la solución $\varphi=225^\circ$ no es válida pues la placa en vez de chocar se alejaría de la pared). Por otra parte, es inmediato comprobar que este valor es un máximo de ω :

$$\left. \frac{d^2 \omega}{d\varphi^2} \right|_{\varphi = \pi/4} = \left. \frac{v_0}{a} (-\cos \varphi - \sin \varphi) \right|_{\varphi = \pi/4} = -\frac{v_0}{a} \sqrt{2} < 0 \tag{11}$$