

Mecánica

2.º EXAMEN PARCIAL (29 de Mayo de 1995)

Apellidos	Nombre	N.º	Grupo

Ejercicio 1.º

Tiempo: 45 min.

Responder a las siguientes cuestiones teóricas *dentro del espacio provisto en la hoja* para cada una. Las respuestas habrán de ser breves y directas, escritas con letra clara (no a lápiz). Cuando se pida *obtener* un resultado, deberán justificarse debidamente los pasos, mientras que si se pide *expresar* no es necesaria la demostración. Se puede emplear como borrador la hoja adicional que se les repartirá, no permitiéndose tener sobre la mesa *ninguna otra hoja*. La hoja de borrador no deberá entregarse.

Un sistema material descrito mediante coordenadas generalizadas $\{q_i\}$ posee una función Lagrangiana $L(q_i, \dot{q}_i, t)$. *Expresar* la función Hamiltoniana y *deducir* las ecuaciones canónicas de Hamilton. (2.5 pts.)

La Hamiltoniana H se define como la transformada de Legendre de L respecto a \dot{q}_k , expresándose en función de sus variables conjugadas (momentos generalizados) $p^k \stackrel{\text{def}}{=} \partial L / \partial \dot{q}_k$:

$$H(q_k, p^k, t) \stackrel{\text{def}}{=} p^k \dot{q}_k - L \quad (\text{sumado en } k)$$

H debe quedar expresada en función de las variables (q_k, p^k, t) , eliminando \dot{q}_k de la expresión anterior. Tomando el diferencial de ésta y simplificando términos,

$$dH = dp^k \dot{q}_k + p^k d\dot{q}_k - \frac{\partial L}{\partial q_k} dq_k - \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_k} d\dot{q}_k - \frac{\partial L}{\partial t} dt = \dot{q}_k dp^k - \frac{\partial L}{\partial q_k} dq_k - \frac{\partial L}{\partial t} dt$$

Identificando coeficientes y empleando las ecuaciones de Lagrange ($\dot{p}^k = \partial L / \partial q_k$) se deducen las ecuaciones canónicas:

$$\frac{\partial H}{\partial q_k} = -\dot{p}^k; \quad \frac{\partial H}{\partial p^k} = \dot{q}_k$$

A un punto Q de un sólido \mathcal{B} se le comunica un movimiento impuesto de aceleración $\ddot{\mathbf{r}}_Q$, no existiendo más restricciones ni fuerzas aplicadas a \mathcal{B} . Conocido el tensor de inercia \mathbf{I}_Q , la masa M y la posición \mathbf{r}_G del C.D.M., *obtener* la ecuación (vectorial) de la dinámica (ecuación de Euler). (2.5 pts.)

Tomando un sistema (SQ) no inercial sin giro y origen en Q , la aceleración de arrastre es debida únicamente a la traslación, $\ddot{\mathbf{r}}_Q$ (la de Coriolis es obviamente nula). El momento en Q de las fuerzas de inercia viene dado por la integral

$$-\int_{\mathcal{B}} (\mathbf{r} - \mathbf{r}_Q) \wedge \ddot{\mathbf{r}}_Q \rho dV = -(\mathbf{r}_G - \mathbf{r}_Q) \wedge M \ddot{\mathbf{r}}_Q$$

La dinámica relativa a (SQ) es la de un sólido con Q fijo, siendo necesario añadir el momento de las fuerzas (ficticias) de inercia, que en este caso son las únicas al no haber fuerzas aplicadas:

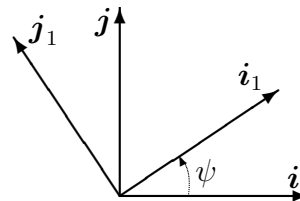
$$-(\mathbf{r}_G - \mathbf{r}_Q) \wedge M \ddot{\mathbf{r}}_Q = \mathbf{I}_Q \cdot \dot{\boldsymbol{\Omega}} + \boldsymbol{\Omega} \wedge (\mathbf{I}_Q \cdot \boldsymbol{\Omega})$$

donde $\boldsymbol{\Omega}$ es la velocidad instantánea de rotación de \mathcal{B}

Un triedro ortonormal $(Oijk)$ se transforma en otro $(Oi_1j_1k_1)$ mediante una rotación ψ alrededor del eje Oz . Obtener la matriz $[\mathbf{R}]$ de transformación que relaciona los versores de ambos triedros y su inversa $[\mathbf{R}]^{-1}$. (2.5 pts.)

Proyectando (i, j) sobre (i_1, j_1) se obtienen las relaciones

$$\begin{aligned} i_1 &= i \cos \psi + j \sin \psi \\ j_1 &= -i \sin \psi + j \cos \psi \end{aligned}$$



de donde se deduce la expresión matricial

$$\begin{Bmatrix} i_1 \\ j_1 \\ k_1 \end{Bmatrix} = \underbrace{\begin{pmatrix} \cos \psi & \sin \psi & 0 \\ -\sin \psi & \cos \psi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}}_{[\mathbf{R}]} \begin{Bmatrix} i \\ j \\ k \end{Bmatrix}$$

La matriz $[\mathbf{R}]$ es ortogonal por lo que su inversa es $[\mathbf{R}]^{-1} = [\mathbf{R}]^T = \begin{pmatrix} \cos \psi & -\sin \psi & 0 \\ \sin \psi & \cos \psi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

Obtener mediante aplicación del principio de los trabajos virtuales las condiciones necesarias y suficientes para el equilibrio de un sólido rígido sin ligaduras sometido a fuerzas externas de resultante \mathbf{F} y momento \mathbf{M}_G en su C.D.M. Razonar si dichas condiciones son válidas para sistemas que no sean rígidos. (2.5 pts.)

Un desplazamiento virtual cualquiera compatible con la condición de sólido rígido se puede expresar como:

$$\delta \mathbf{r} = \delta \mathbf{r}_G + \delta \varphi \wedge \underbrace{(\mathbf{r} - \mathbf{r}_G)}_{\stackrel{\text{def}}{=} \boldsymbol{\rho}} \quad (1)$$

con $\delta \mathbf{r}_G$ y $\delta \varphi$ arbitrarios.

Suponiendo un conjunto de fuerzas $\{\mathbf{f}_i\}$ externas aplicadas en puntos \mathbf{r}_i , el trabajo virtual es

$$\begin{aligned} \delta W &= \sum_i \mathbf{f}_i \cdot \delta \mathbf{r}_G + \sum_i (\delta \varphi \wedge \boldsymbol{\rho}_i) \cdot \mathbf{f}_i \\ &= \mathbf{F} \cdot \delta \mathbf{r}_G + \delta \varphi \cdot \underbrace{\sum_i (\boldsymbol{\rho}_i \wedge \mathbf{f}_i)}_{=\mathbf{M}_G} \end{aligned}$$

haciendo $\delta W = 0$ para $(\delta \mathbf{r}_G, \delta \varphi)$ arbitrarios se llega a las condiciones necesarias y suficientes para el equilibrio (ecuaciones cardinales de la estática):

$$\boxed{\mathbf{F} = \mathbf{0}; \quad \mathbf{M}_G = \mathbf{0}} \quad (2)$$

En sistemas que no sean rígidos estas condiciones serán siempre necesarias pero en general no suficientes para garantizar el equilibrio. Esto se debe a que los desplazamientos virtuales compatibles son un conjunto más amplio que los definidos por (1), por lo que las condiciones (2) no garantizan la anulación del trabajo virtual.