

Mecánica

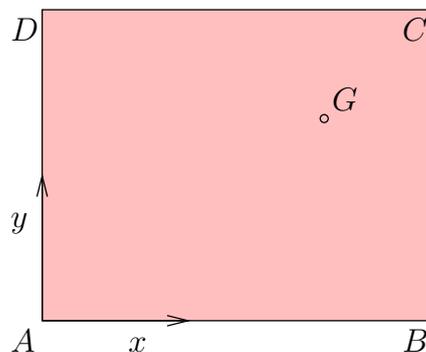
EXAMEN PARCIAL (1 de abril del 2006)

Apellidos	Nombre	N.º	Grupo

Ejercicio 3.º (puntuación: 10/30)

Tiempo: 60 min.

Una placa rectangular $ABCD$, de dimensiones $a \times b$, tiene una masa M que *no está* repartida homogéneamente en su superficie. Descansa en reposo sobre un plano horizontal liso. Una partícula de masa m incide con velocidad horizontal v sobre el lado AB , perpendicularmente a éste, en un punto inmediato al extremo A . Se observa que la placa inicia un movimiento de giro alrededor de un punto cuyas coordenadas, respecto de los ejes Axy , son (x_1, y_1) . Por otra parte, cuando el punto de impacto es el inmediato al otro extremo B , se observa que el giro se produce alrededor de un punto de abscisa x_2 . Se pide:



1. Situar el centro de masas G de la placa mediante sus coordenadas (x_G, y_G) en función de los datos anteriores.
2. Encontrar el momento de inercia I_G de la placa respecto del eje que pasa por G y es perpendicular a su plano.
3. ¿En qué punto del lado AB debe incidir m (con la misma dirección indicada) para quedar sin velocidad, suponiendo el choque perfectamente elástico?

★

1.— Como consecuencia del choque suponemos que sobre la placa actúa una impulsión P . En el caso del impacto en A las ecuaciones de balance son

$$P_x = 0 = M\omega(y_1 - y_G); \quad P_y = P = Mv_G = -M\omega(x_1 - x_G); \quad -Px = I_G\omega, \quad (1)$$

donde hemos considerado el centro de rotación situado en el punto (x_1, y_1) . De la ecuación (1)₁ se deduce $y_G = y_1$. De las ecuaciones (1)₂ y (1)₃ se obtiene

$$M(x_1 - x_G)x_G = I_G. \quad (2)$$

Aplicando ahora las ecuaciones de balance al impacto en B , se obtiene de forma análoga

$$-M(x_2 - x_G)(a - x_G) = I_G. \quad (3)$$

De las ecuaciones (2) y (3) se despeja:

$$x_G = \frac{x_2 a}{x_2 - x_1 + a}. \quad (4)$$

Obsérvese que este resultado se obtiene independientemente del valor concreto de la percusión P , así como de la velocidad angular que se alcance en cada caso, cuyas magnitudes son irrelevantes.

2.— Basta sustituir (4) en (2) para obtener

$$I_G = Mx_2 a \frac{(x_1 - a)(x_2 - x_1)}{(x_2 - x_1 + a)^2}. \quad (5)$$

3.— Si m queda sin velocidad, la impulsión debe valer $P = mv$. Por otra parte, al ser el choque elástico la velocidad de la placa en el punto de choque después de la impulsión debe ser v . Con esto aplicamos las ecuaciones de balance y la ecuación cinemática de la placa, suponiendo que el choque se produce en un punto de abscisa x :

$$\begin{aligned} mv &= Mv_G; \\ -mv(x_G - x) &= I_G\omega; \\ v_G - \omega(x_G - x) &= v. \end{aligned} \tag{6}$$

De estas tres ecuaciones podemos despejar

$$\boxed{(x - x_G)^2 = I_G \left(\frac{1}{m} - \frac{1}{M} \right)}. \tag{7}$$

Para que pueda haber alguna solución de entrada debe ser $M > m$. Dado esto, en principio podrían existir dos soluciones correspondientes a las dos raíces de la ecuación anterior, situadas a ambos lados de G . Para que estas puedan existir se deben verificar las ecuaciones de compatibilidad siguientes:

$$\begin{cases} \text{para la solución } x > x_G : & x_G + \sqrt{I_G} \sqrt{\frac{1}{m} - \frac{1}{M}} < a; \\ \text{para la solución } x < x_G : & x_G - \sqrt{I_G} \sqrt{\frac{1}{m} - \frac{1}{M}} > 0. \end{cases}$$