

Mecánica

EXAMEN FINAL (12 de junio de 2004)

Apellidos	Nombre	N.º	Grupo

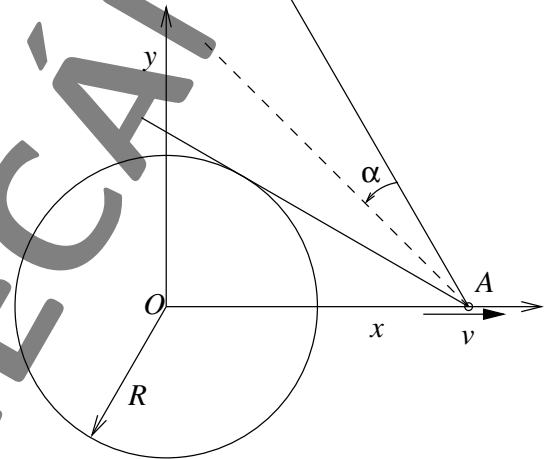
Ejercicio 5.º (puntuación: 10/45)

Tiempo: 60 min.

Un cono de revolución y semiángulo α permanece en contacto con una esfera fija de centro O y radio R . El vértice A del cono tiene una velocidad constante v sobre el eje Ox , y el eje del cono permanece en el plano Oxy . Adicionalmente, el cono gira alrededor de su eje con velocidad constante ω .

Se pide:

1. Velocidad angular (total) del cono.
2. Discutir si el movimiento es o no una rotación pura, calculando la velocidad mínima o de deslizamiento así como el eje helicoidal tangente.
3. Velocidad de deslizamiento del punto de contacto entre el cono y la esfera. Velocidad de rodadura y de pivotamiento del cono respecto a la esfera.



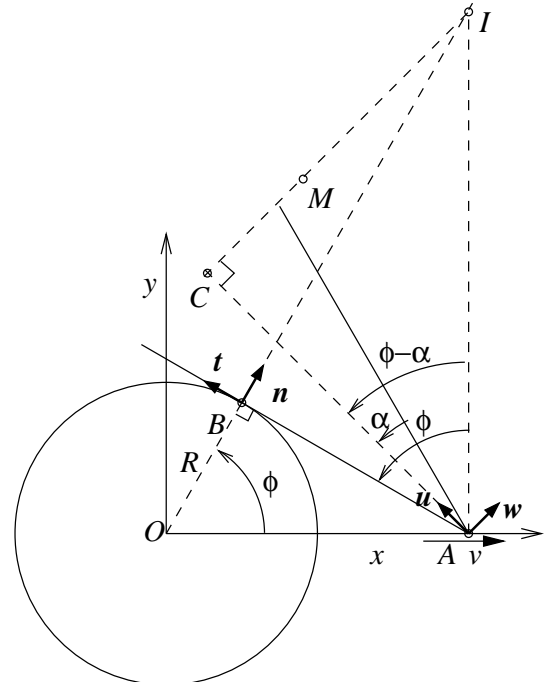
1.— El movimiento del cono se puede interpretar como la composición de dos rotaciones: en primer lugar $\dot{\phi} \mathbf{k}$ que produce el giro del eje AC del cono dentro del plano Oxy , y en segundo lugar $\omega \mathbf{u}$ alrededor de este eje.

Si se analiza de forma independiente la rotación $\dot{\phi} \mathbf{k}$, la velocidad del punto A sigue el eje Ox y la del punto B de contacto con la esfera es tangente a la misma. Por tanto el centro instantáneo de rotación de este movimiento es el punto I según las perpendiculares a las dos direcciones citadas. Por otra parte, derivando la coordenada de A :

$$v = \dot{x}_A = \frac{d}{dt} \left(\frac{R}{\cos \phi} \right) = R \dot{\phi} \frac{\sin \phi}{\cos^2 \phi} \Rightarrow \dot{\phi} = \frac{v \cos^2 \phi}{R \sin \phi}. \quad (1)$$

En consecuencia, la velocidad de rotación es

$$\boldsymbol{\Omega} = \dot{\phi} \mathbf{k} + \omega \mathbf{u} = -\omega \sin(\phi - \alpha) \mathbf{i} + \omega \cos(\phi - \alpha) \mathbf{j} + \frac{v \cos^2 \phi}{R \sin \phi} \mathbf{k}. \quad (2)$$



2.— Se trata de una composición de dos rotaciones cuyos ejes se cruzan: la rotación $\dot{\phi}$ según la dirección \mathbf{k} por I , y la rotación ω según la dirección \mathbf{u} por A , luego no se trata de una rotación pura sino de un movimiento general de rotación y deslizamiento. Esto puede comprobarse calculando la velocidad mínima o de deslizamiento, a partir por ejemplo de la velocidad del punto A :

$$v_{\min} = \mathbf{v}_A \cdot \frac{\boldsymbol{\Omega}}{\Omega} = -\frac{v \omega \sin(\phi - \alpha)}{\sqrt{\dot{\phi}^2 + \omega^2}} \neq 0 \quad (3)$$

El eje helicoidal tangente lleva la dirección de Ω y pasa por un determinado punto M del segmento CI de mínima distancia entre los dos ejes de rotación que calcularemos. Para ello primero obtenemos la velocidad del punto I :

$$y_I = \frac{v}{\dot{\phi}}, \quad \overline{IC} = y_I \text{sen}(\phi - \alpha), \quad \mathbf{v}_I = -\omega \overline{IC} \mathbf{k} = -v \frac{\omega}{\dot{\phi}} \text{sen}(\phi - \alpha) \mathbf{k} \quad (4)$$

$$\mathbf{r}_{IM} = \frac{\Omega \wedge \mathbf{v}_I}{\Omega^2} = -\frac{\omega^2}{\dot{\phi}^2 + \omega^2} \overline{IC} \mathbf{w} = -\frac{v(\omega^2/\dot{\phi}) \text{sen}(\phi - \alpha)}{\dot{\phi}^2 + \omega^2} \mathbf{w}. \quad (5)$$

Como comprobación, obtenemos ahora la posición de M relativa a C :

$$\mathbf{v}_C = -\dot{\phi} \overline{IC} \mathbf{u} \Rightarrow \mathbf{r}_{CM} = \frac{\Omega \wedge \mathbf{v}_C}{\Omega^2} = \frac{\dot{\phi}^2}{\dot{\phi}^2 + \omega^2} \overline{IC} \mathbf{w}. \quad (6)$$

Por último, hacemos notar también que el procedimiento en principio más directo para obtener el eje helicoidal sería a partir del punto A cuya posición y velocidad son conocidas. La expresión que proporciona un punto de dicho eje arroja

$$\mathbf{r}_{AP} = \frac{\Omega \wedge \mathbf{v}_A}{\Omega^2} = \frac{v}{\dot{\phi}^2 + \omega^2} [\dot{\phi} \mathbf{j} - \omega \text{cos}(\phi - \alpha) \mathbf{k}] \quad (7)$$

Esta expresión tiene el inconveniente de que el punto P obtenido está fuera del plano Oxy y resulta difícil visualizar la posición precisa del eje. Realizando las operaciones oportunas, el corte del eje paralelo a Ω por dicho punto A se produce en el punto definido por

$$\mathbf{r} = \frac{v/\dot{\phi}}{\dot{\phi}^2 + \omega^2} [(\dot{\phi}^2 + \omega^2) \text{cos}(\phi - \alpha) \mathbf{u} + \dot{\phi}^2 \text{sen}(\phi - \alpha) \mathbf{w}] = \underbrace{\overline{AC} \mathbf{u}}_{\mathbf{r}_{AC}} + \underbrace{\frac{\dot{\phi}^2}{\dot{\phi}^2 + \omega^2} \overline{IC} \mathbf{w}}_{\mathbf{r}_{CM}}.$$

Comprobamos en definitiva que se obtiene el mismo resultado que el antes calculado (6).

3.— Puesto que la esfera es fija, la velocidad de deslizamiento del punto de contacto B será directamente la velocidad de este punto. Calculamos esta empleando la composición de las dos rotaciones:

$$\mathbf{v}_B = -\dot{\phi} \overline{IB} \mathbf{t} + \omega (\overline{AB} \text{sen} \alpha) \mathbf{k} = -R \dot{\phi} \text{tg}^2 \phi \mathbf{t} + R \omega \text{tg} \phi \text{sen} \alpha \mathbf{k}. \quad (8)$$

La velocidad de pivotamiento se obtiene proyectando según la normal \mathbf{n} ,

$$\Omega_p = \Omega \cdot \mathbf{n} = (\dot{\phi} \mathbf{k} + \omega \mathbf{u}) \cdot \mathbf{n} = \omega \text{sen} \alpha. \quad (9)$$

Finalmente, la de rodadura resulta

$$\Omega_r = \Omega - \Omega_p \mathbf{n} = (\dot{\phi} \mathbf{k} + \omega \mathbf{u}) - \omega \text{sen} \alpha \mathbf{n} = \dot{\phi} \mathbf{k} + \omega \text{cos} \alpha \mathbf{t}. \quad (10)$$