

Mecánica-ICT

PRÁCTICA PUNTUABLE A3 (7 de mayo de 2012)

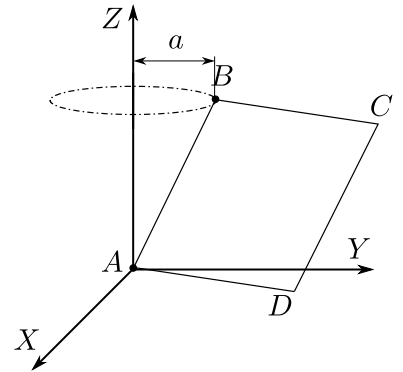
Apellidos

Nombre

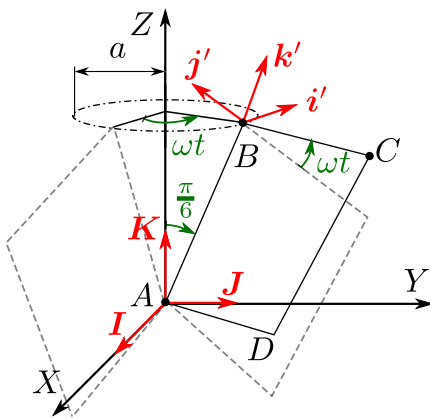
Nº mat.

--	--	--

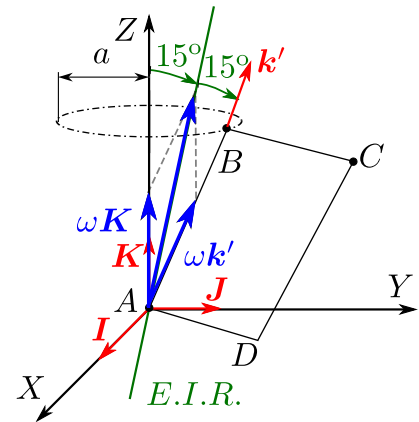
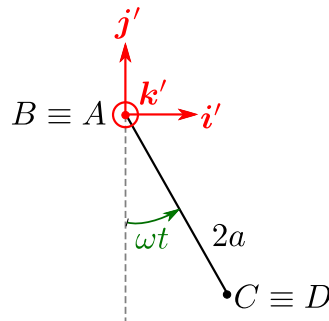
Sea un cuadrado $ABCD$ de lado $2a$ que se mueve de forma que el vértice A es fijo y el vértice B tiene una velocidad constante ωa describiendo la circunferencia horizontal, fija y de radio a que muestra la figura. A su vez el cuadrado $ABCD$ gira alrededor del lado AB con velocidad angular ω constante. En el instante inicial el cuadrado se encuentra en el plano AXZ . Se pide:



1. Velocidad angular del cuadrado.
2. Razonar si el movimiento del cuadrado es un movimiento helicoidal tangente general, o una rotación instantánea. Calcular el eje instantáneo correspondiente y la velocidad de los puntos de dicho eje (velocidad mínima).
3. Calcular la aceleración angular del cuadrado.
4. Calcular la velocidad y aceleración del vértice C .



(a) Descripción de los ejes fijos y los ejes móviles



(b) Composición de rotaciones

1.- Consideremos los ejes fijos $\{I, J, K\}$ y unos ejes móviles $\{i', j', k'\}$ que acompañan el movimiento de la recta AB siendo:

$i' \rightarrow$ Horizontal, tangente a la circunferencia en B .

$k' \rightarrow$ Dirección AB .

$j' \rightarrow j' = k' \wedge i' .$

El punto B describe una traslación circular con velocidad angular ωK constante, con lo que el movimiento de la placa rectangular puede interpretarse como la composición de una rotación

instantánea de velocidad angular $\omega \mathbf{K}$ alrededor del eje (A, \mathbf{K}) y una rotación instantánea de velocidad angular $\omega \mathbf{k}'$ alrededor del lado AB .

$$\boldsymbol{\Omega} = \omega \mathbf{K} + \omega \mathbf{k}' = \frac{1}{2} \omega \mathbf{j}' + \left(\frac{\sqrt{3}}{2} + 1 \right) \omega \mathbf{k}' \quad (1)$$

2.– El movimiento es la composición de dos rotaciones instantáneas que se cortan en A y de igual magnitud, luego el movimiento total es una rotación instantánea $\boldsymbol{\Omega}$ según la bisectriz de ambas por A . El eje instantáneo de rotación forma un ángulo de $30^\circ/2 = 15^\circ$ con la vertical \mathbf{K} en todo momento. Al ser una rotación instantánea, la velocidad de los puntos del eje instantáneo de rotación es nula $\mathbf{v}_{\min} = \mathbf{0}$.

3.– La velocidad angular es un vector constante en unos ejes $\{\mathbf{i}', \mathbf{j}', \mathbf{k}'\}$ que giran con velocidad angular $\boldsymbol{\Omega}_{x'y'z'} = \omega \mathbf{K}$, luego la aceleración angular vale

$$\dot{\boldsymbol{\Omega}} = \boldsymbol{\Omega}_{x'y'z'} \wedge \boldsymbol{\Omega} = \frac{\omega^2}{2} \mathbf{i}' \quad (2)$$

4.– La velocidad del vértice C vale:

$$\begin{aligned} \mathbf{v}_C &= \mathbf{v}_B + \boldsymbol{\Omega} \wedge \mathbf{r}_{BC} \\ &= \left((\sqrt{3} + 2) \cos(\omega t) + 1 \right) a \omega \mathbf{i}' + (\sqrt{3} + 2) \sin(\omega t) a \omega \mathbf{j}' - \sin(\omega t) a \omega \mathbf{k}' \end{aligned} \quad (3)$$

siendo $\mathbf{v}_B = a \omega \mathbf{i}'$ y $\mathbf{r}_{BC} = 2a \sin \omega t \mathbf{i}' - 2a \cos \omega t \mathbf{j}'$.

La aceleración del vértice C vale:

$$\begin{aligned} \mathbf{a}_C &= \mathbf{a}_B + \dot{\boldsymbol{\Omega}} \wedge \mathbf{r}_{BC} + \boldsymbol{\Omega} \wedge (\boldsymbol{\Omega} \wedge \mathbf{r}_{BC}) \\ &= -2 \left(\sqrt{3} + 2 \right) \sin(\omega t) a \omega^2 \mathbf{i}' \\ &\quad + \left(\frac{4\sqrt{3} + 7}{2} \cos(\omega t) + \frac{\sqrt{3}}{2} \right) a \omega^2 \mathbf{j}' - \left(\frac{\sqrt{3} + 4}{2} \cos(\omega t) + \frac{1}{2} \right) a \omega^2 \mathbf{k}' \end{aligned} \quad (4)$$

siendo $\mathbf{a}_B = a \omega^2 \left(\frac{\sqrt{3}}{2} \mathbf{j}' - \frac{1}{2} \mathbf{k}' \right)$.