

ENUNCIADO EJEMPLO 7

Un sólido rígido está formado por un disco pesado con centro en el punto A, de radio R y masa M y una varilla OA de masa m de longitud $2r$ que se encuentra articulada a un punto fijo O.

El punto A se puede mover libremente en todas las direcciones del espacio. Además, el disco puede girar libremente alrededor de OA.

Paso 0. Reiniciación de las variables del sistema y llamada a los paquetes linalg, plots y plottools.

> **restart:**

> **with(linalg):with(plots):with(plottools):**

Warning, the protected names norm and trace have been redefined and unprotected

Warning, the name changecoords has been redefined

Warning, the name arrow has been redefined

> **libname:="C:/",libname:**

> **with(mecapac3d):**

Paso 1. Definimos las coordenadas generalizadas del sistema en una lista que se denominará cg.. Al moverse A en todo el espacio y O estar fijo tendremos 3 grados de libertad que definiremos a continuación:

> **cg := [alpha,theta,beta] :**

Paso 2. Definición mediante variables de los elementos que forman el sistema mecánico, la varilla y el disco.

Para la varilla:

> **xgv := [r*sin(alpha)*sin(theta),-r*sin(alpha)*cos(theta),r*cos(alpha)];**

xgv:= [$r \sin(\alpha) \sin(\theta)$, $-r \sin(\alpha) \cos(\theta)$, $r \cos(\alpha)$]

> **rotv1 := rota(theta,3);**

$$rotv1 := \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) & 0 \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

> **rotv2 := rota(alpha,1);**

$$rotv2 := \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos(\alpha) & -\sin(\alpha) \\ 0 & \sin(\alpha) & \cos(\alpha) \end{bmatrix}$$

> **rottotv := evalm(rotv1 &* rotv2);**

$$rottotv := \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \cos(\alpha) & \sin(\theta) \sin(\alpha) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \cos(\alpha) & -\cos(\theta) \sin(\alpha) \\ 0 & \sin(\alpha) & \cos(\alpha) \end{bmatrix}$$

> v1 := [varilla,xgv,rottotv,mvar,2*r] :

A continuación definimos igualmente el disco y sus correspondientes giros:

> xgd :=
 $[2*r*\sin(alpha)*\sin(theta), -2*r*\sin(alpha)*\cos(theta), 2*r*\cos(alpha)];$
 $xgd := [2 r \sin(\alpha) \sin(\theta), -2 r \sin(\alpha) \cos(\theta), 2 r \cos(\alpha)]$

> rotd1 := rota(theta,3);

$$rotd1 := \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) & 0 \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

> rotd2 := rota(alpha,1);

$$rotd2 := \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos(\alpha) & -\sin(\alpha) \\ 0 & \sin(\alpha) & \cos(\alpha) \end{bmatrix}$$

> rotd3 := rota(beta,3);

$$rotd3 := \begin{bmatrix} \cos(\beta) & -\sin(\beta) & 0 \\ \sin(\beta) & \cos(\beta) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

> rottotd := evalm(rotd1 &* rotd2 &* rotd3);

$$rottotd := \begin{bmatrix} \cos(\theta) \cos(\beta) - \sin(\theta) \cos(\alpha) \sin(\beta) & -\cos(\theta) \sin(\beta) - \sin(\theta) \cos(\alpha) \cos(\beta) & \sin(\theta) \sin(\alpha) \\ \sin(\theta) \cos(\beta) + \cos(\theta) \cos(\alpha) \sin(\beta) & -\sin(\theta) \sin(\beta) + \cos(\theta) \cos(\alpha) \cos(\beta) & -\cos(\theta) \sin(\alpha) \\ \sin(\alpha) \sin(\beta) & \sin(\alpha) \cos(\beta) & \cos(\alpha) \end{bmatrix}$$

> d1 := [disco,xgd,rottotd,mdis,R];

Paso 3. Definición de los elementos gráficos que definirán nuestro sistema de ejes.

> TO := [texto,[0,0,-1],"O"];

> TX := [texto,[5,0,-1],"X"];

> TY := [texto,[0,5,-1],"Y"];

```

> TZ := [texto,[0,0,6],"Z"];
> ejex:=[vector,[0,0,0],[5,0,0],red];
> ejey:=[vector,[0,0,0],[0,5,0],green];
> ejez:=[vector,[0,0,0],[0,0,5],blue];

```

Paso 4. Definición de la variable sistema que agrupa en una lista todos los elementos anteriores.

```
> sistema := [v1,ejex,ejey,ejez,d1,TO,TX,TY,TZ];
```

Paso 5. Obtención de la energía cinética del sistema mediante fT asignándola a la variable T.

```
> T := fT(sistema);
```

$$T := \frac{1}{2} mvar((r \cos(\alpha) \alpha_1 \sin(\theta) + r \sin(\alpha) \cos(\theta) \theta_1)^2 + (-r \cos(\alpha) \alpha_1 \cos(\theta) + r \sin(\alpha) \sin(\theta) \theta_1)^2 + r^2 \sin(\alpha)^2 \alpha_1^2) + \frac{1}{6} \alpha_1^2 mvar^2 + \frac{1}{6} \sin(\alpha)^2 \theta_1^2 mvar^2 + \frac{1}{2} mdis((2 r \cos(\alpha) \alpha_1 \sin(\theta) + 2 r \sin(\alpha) \cos(\theta) \theta_1)^2 + (-2 r \cos(\alpha) \alpha_1 \cos(\theta) + 2 r \sin(\alpha) \sin(\theta) \theta_1)^2 + 4 r^2 \sin(\alpha)^2 \alpha_1^2) + \frac{1}{8} (\sin(\alpha) \theta_1 \sin(\beta) + \alpha_1 \cos(\beta))^2 mdisR^2 + \frac{1}{8} (\sin(\alpha) \theta_1 \cos(\beta) - \alpha_1 \sin(\beta))^2 mdisR^2 + \frac{1}{4} (\beta_1 + \cos(\alpha) \theta_1)^2 mdisR^2$$

Paso 6. Obtención de la energía potencial del sistema mediante fV asignándola a la variable V

```
> V := fV(sistema);
```

$$V := mvar g r \cos(\alpha) + 2 mdis g r \cos(\alpha)$$

Paso 7. Obtención de la lagrangiana como diferencia de energías entre la energía cinética y la potencial.

```
> L := simplify(T-V);
```

$$L := \frac{1}{2} mdisR^2 \beta_1 \cos(\alpha) \theta_1 + \frac{2}{3} \alpha_1^2 mvar^2 + 2 mdisR^2 \theta_1^2 - \frac{2}{3} mvar^2 \theta_1^2 \cos(\alpha)^2 - 2 mdisR^2 \theta_1^2 \cos(\alpha)^2 + 2 mdisR^2 \alpha_1^2 + \frac{1}{8} mdisR^2 \alpha_1^2 + \frac{1}{4} mdisR^2 \beta_1^2 - mvar g r \cos(\alpha) - 2 mdis g r \cos(\alpha) + \frac{1}{8} mdisR^2 \cos(\alpha)^2 \theta_1^2 + \frac{2}{3} mvar^2 \theta_1^2 + \frac{1}{8} mdisR^2 \theta_1^2$$

Paso 8. Obtención de las ecuaciones de lagrange para las dos coordenadas generalizadas mediante el operador Ec_lag

```
> ecua := simplify(ec_lag());
```

$$ecua := \left[\begin{array}{l} \end{array} \right]$$

$$\begin{aligned}
& \frac{4}{3} \left(\frac{\frac{d^2}{dt^2} \alpha(t)}{2} \right) mvarr^2 + 4 mdisr^2 \left(\frac{\frac{d^2}{dt^2} \alpha(t)}{2} \right) + \frac{1}{4} mdisR^2 \left(\frac{\frac{d^2}{dt^2} \alpha(t)}{2} \right) \\
& + \frac{1}{2} mdisR^2 \left(\frac{d}{dt} \beta(t) \right) \sin(\alpha(t)) \left(\frac{d}{dt} \theta(t) \right) - \frac{4}{3} mvarr^2 \left(\frac{d}{dt} \theta(t) \right)^2 \cos(\alpha(t)) \sin(\alpha(t)) \\
& - 4 mdisr^2 \left(\frac{d}{dt} \theta(t) \right)^2 \cos(\alpha(t)) \sin(\alpha(t)) - mvargr \sin(\alpha(t)) - 2 mdiscr \sin(\alpha(t)) \\
& + \frac{1}{4} mdisR^2 \cos(\alpha(t)) \left(\frac{d}{dt} \theta(t) \right)^2 \sin(\alpha(t)), \\
& \frac{1}{2} mdisR^2 \left(\frac{\frac{d^2}{dt^2} \beta(t)}{2} \right) \cos(\alpha(t)) - \frac{1}{2} mdisR^2 \left(\frac{d}{dt} \beta(t) \right) \sin(\alpha(t)) \left(\frac{d}{dt} \alpha(t) \right) + 4 mdisr^2 \left(\frac{\frac{d^2}{dt^2} \theta(t)}{2} \right) \\
& - \frac{4}{3} mvarr^2 \left(\frac{\frac{d^2}{dt^2} \theta(t)}{2} \right) \cos(\alpha(t))^2 + \frac{8}{3} mvarr^2 \left(\frac{d}{dt} \theta(t) \right) \cos(\alpha(t)) \sin(\alpha(t)) \left(\frac{d}{dt} \alpha(t) \right) \\
& - 4 mdisr^2 \left(\frac{\frac{d^2}{dt^2} \theta(t)}{2} \right) \cos(\alpha(t))^2 + 8 mdisr^2 \left(\frac{d}{dt} \theta(t) \right) \cos(\alpha(t)) \sin(\alpha(t)) \left(\frac{d}{dt} \alpha(t) \right) \\
& - \frac{1}{2} mdisR^2 \cos(\alpha(t)) \left(\frac{d}{dt} \theta(t) \right) \sin(\alpha(t)) \left(\frac{d}{dt} \alpha(t) \right) + \frac{1}{4} mdisR^2 \cos(\alpha(t))^2 \left(\frac{\frac{d^2}{dt^2} \theta(t)}{2} \right) \\
& + \frac{4}{3} mvarr^2 \left(\frac{\frac{d^2}{dt^2} \theta(t)}{2} \right) + \frac{1}{4} mdisR^2 \left(\frac{\frac{d^2}{dt^2} \theta(t)}{2} \right), \\
& - \frac{1}{2} mdisR^2 \left[\sin(\alpha(t)) \left(\frac{d}{dt} \alpha(t) \right) \left(\frac{d}{dt} \theta(t) \right) - \cos(\alpha(t)) \left(\frac{\frac{d^2}{dt^2} \theta(t)}{2} \right) - \left(\frac{\frac{d^2}{dt^2} \beta(t)}{2} \right) \right]
\end{aligned}$$

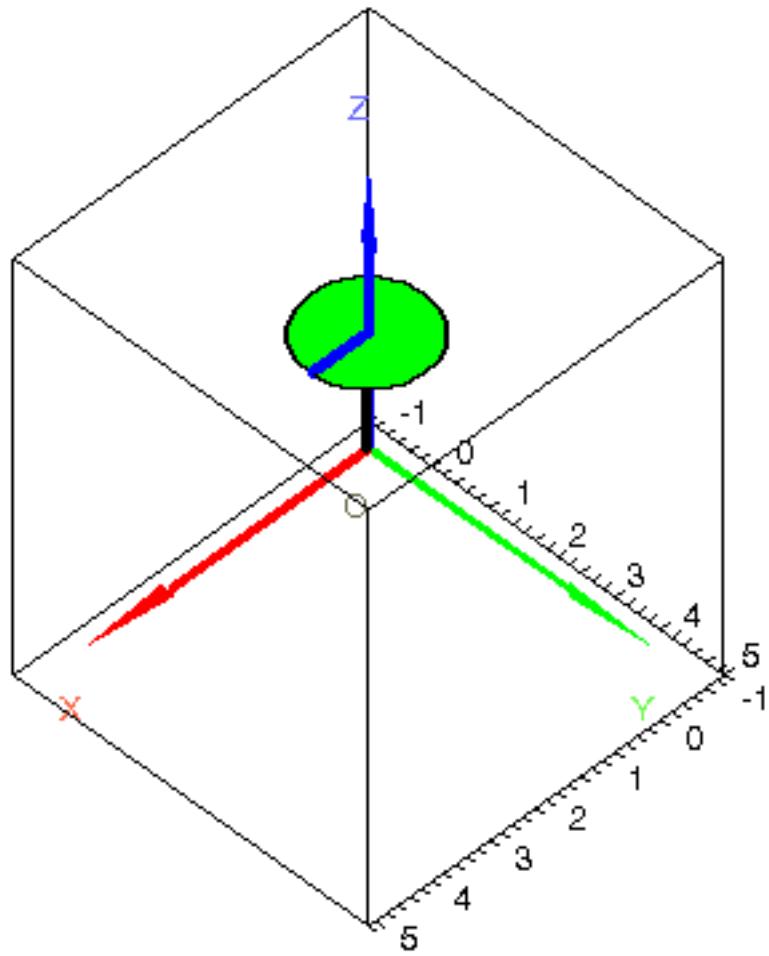
Paso 9. Asignación de valores numéricos a los parámetros que quedan sin asignar para poder proceder a la integración numérica.

> **mvar:=1: g:=9.8: mdis:=10: r:=1: R:=1:**

Paso 10. Visualizamos la configuración del sistema para distintas posiciones:

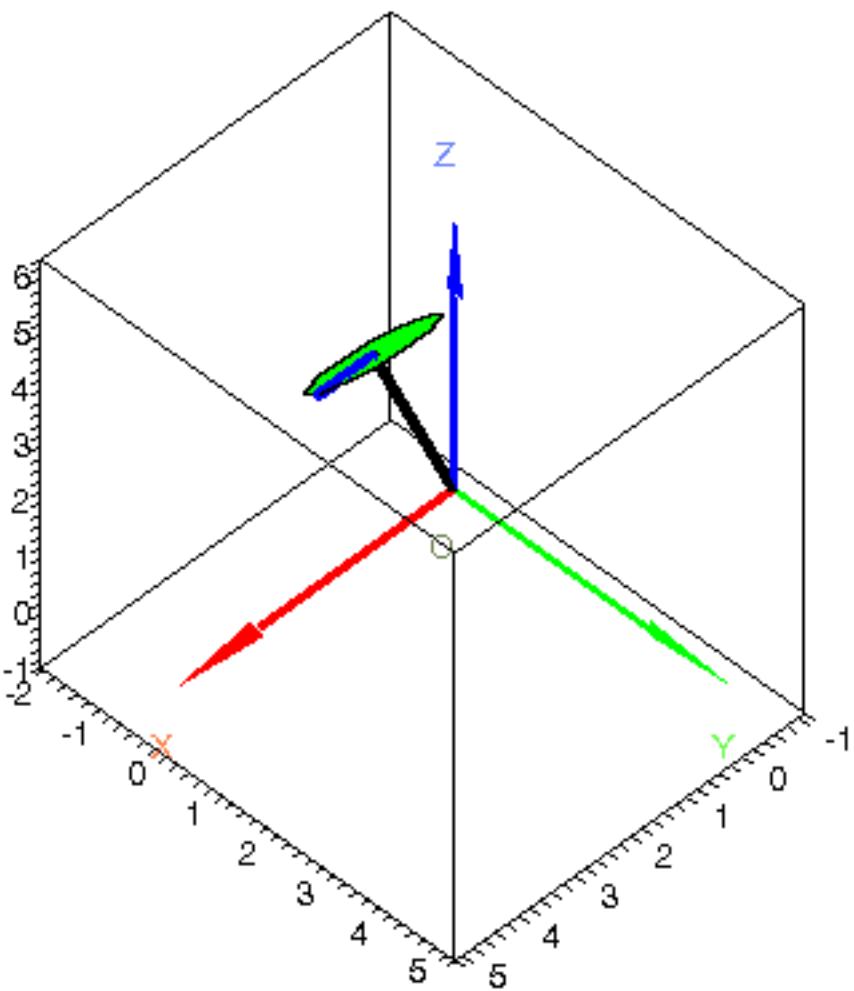
Posición en el instante inicial

```
> fG([evalf(0),evalf(0),evalf(0)]);
```



[En una posición generica

```
> fG([evalf(Pi/4),evalf(0/4),evalf(0/4)]);
```

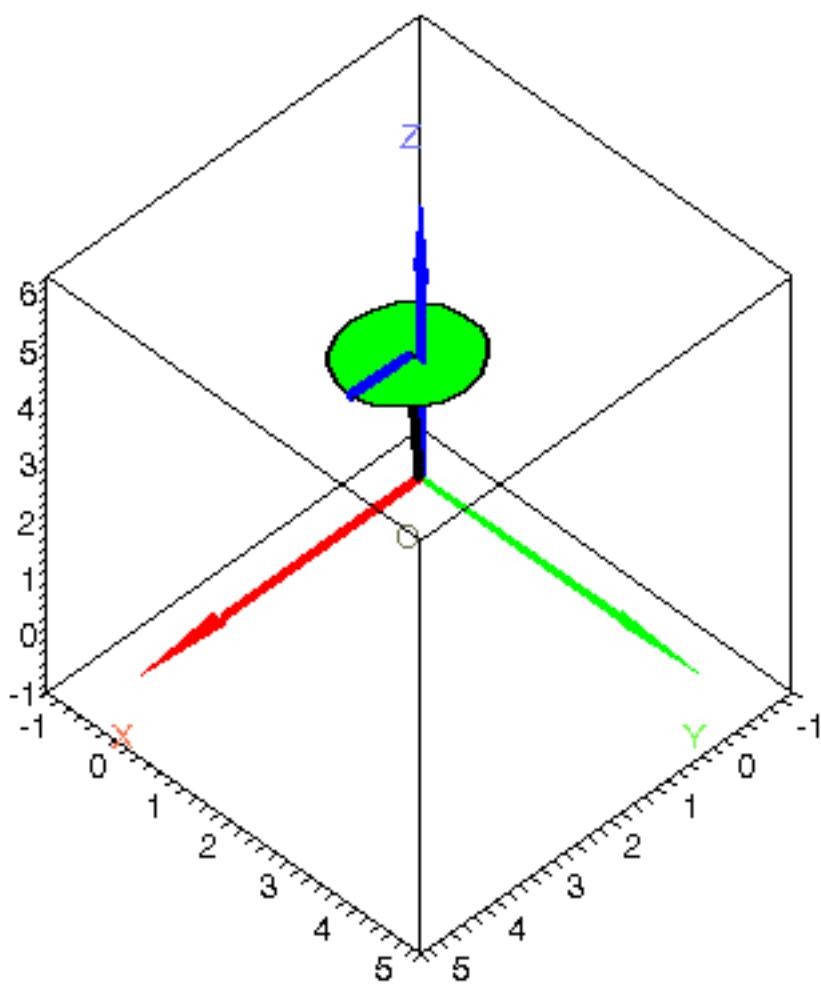


Paso 11. Integración numérica del problema mediante la función fint asignando el resultado a la variable res.

> res := fint([0.1,0,0,0,0,50]):

Paso 12. Procedemos a realizar una animación del movimiento del conjunto por medio de la función dibu3.

> dibu3(6,70);



▶