

ENUNCIADO DEL EJEMPLO 19

Un semiaro homogéneo de masa n y radio r gira con velocidad no constante alrededor del eje Z vertical, estando obligado a permanecer en todo momento en un plano vertical. Una partícula pesada de masa m puede moverse sin rozamiento ensartada en el semiaro y unida a la vez a un muelle de constante k , cuyo otro extremo se encuentra en el extremo inferior del diámetro vertical. Obtener las ecuaciones del movimiento.

```
> restart :
```

Cargamos los paquetes de Maple que vamos a emplear, entre ellos el Mecapac3d, para lo cual es necesario indicar previamente donde se encuentra la librería dentro del disco duro.

```
> with(linalg) : with(plots) : with(plottools):
```

```
Warning, the protected names norm and trace have been redefined and unprotected
```

```
Warning, the name changecoords has been redefined
```

```
Warning, the name arrow has been redefined
```

```
> libname:="C:\\",libname:
```

```
> with(mecapac3d) :
```

El sistema tiene dos grados de libertad, por lo que lo definiremos con dos coordenadas generalizadas, α y θ que representan el ángulo girado por el semiaro alrededor de la vertical y el ángulo que forma el radio que une la partícula con el centro, con la horizontal, respectivamente. Definimos dichas coordenadas generalizadas.

```
> cg := [alpha,theta] :
```

Definimos las coordenadas del centro de gravedad del semiaro y la matriz de rotación del mismo. Como los giros son absolutos, el producto de las matrices lo realizamos por la izquierda.

```
> xgvar := [r*cos(alpha),r*sin(alpha),r*(1-2/Pi)] :
```

```
> rot1 := rota(-Pi/2,1):
```

```
> rot2 := rota(alpha,3):
```

```
> rtot := evalm(rot2&*rot1):
```

Definimos el semiaro.

```
> d1 := [semiario,xgvar,rtot,n,r]:
```

Definimos la partícula.

```
> m1 := [punto, r*(1+cos(theta))*cos(alpha), r*(1+cos(theta))*sin(alpha),  
r*(1-sin(theta)),m] :
```

Definimos el muelle.

```
> c1:= [muelle,[0,0,r],[r*(1+cos(theta))*cos(alpha),  
r*(1+cos(theta))*sin(alpha), r*(1-sin(theta))],k,lo]:
```

Definimos elementos gráficos para representar los ejes.

```
> ejeY:=[vector,[0,0,0],[0,1,0],green]:
```

```
> ejeX:=[vector,[0,0,0],[1,0,0],red]:
```

```
> ejeZ:=[vector,[0,0,0],[0,0,1],blue]:
```

```
> TO := [texto,[0,0,-1],"O"]:
```

```
> TY := [texto,[0,1,1],"Y"]:
```

```
> TZ := [texto,[0,0,1.5],"Z"]:
```

```
> TX := [texto,[1.5,0,0],"X"]:
```

```
Definimos el sistema.
```

```
> sistema := [d1,m1,c1,ejeX,ejeY,ejeZ,TO,TX,TY,TZ];
```

```
sistema= [ [ semiaro [ r cos(alpha), r sin(alpha), r ( 1 - 2/pi ) ], rto, n, r ],
```

```
 [ punto r ( 1 + cos(theta) ) cos(alpha), r ( 1 + cos(theta) ) sin(alpha), r ( 1 - sin(theta) ), m ],
```

```
 [ muelle [ 0, 0, r ], [ r ( 1 + cos(theta) ) cos(alpha), r ( 1 + cos(theta) ) sin(alpha), r ( 1 - sin(theta) ) ], k, lo ],
```

```
 [ vector [ 0, 0, 0 ], [ 1, 0, 0 ], red ], [ vector [ 0, 0, 0 ], [ 0, 1, 0 ], green ], [ vector [ 0, 0, 0 ], [ 0, 0, 1 ], blue ],
```

```
 [ texto [ 0, 0, -1 ], "O" ], [ texto [ 1.5, 0, 0 ], "X" ], [ texto [ 0, 1, 1 ], "Y" ],
```

```
 [ texto [ 0, 0, 1.5 ], "Z" ] ] ]
```

```
Calculamos la energía cinética y potencial del sistema, así como la Lagrangiana.
```

```
> T:=fT(sistema):
```

```
>
```

```
> V:=fV(sistema):
```

```
Lagrangiana
```

```
> L := simplify(T-V) ;
```

```
L := - 1 / ( 4 pi ) ( 4 mgr pi + 2 k pi lo^2 - 4 mgr pi sin(theta) + 4 k pi r^2 + 4 k pi r^2 cos(theta) - 3 alpha^2 nr^2 pi - 8 mgr  
+ 4 ngr pi - 2 mr^2 pi alpha^2 - 4 mr^2 pi alpha^2 cos(theta) - 2 mr^2 pi alpha^2 cos(theta)^2 - 2 mr^2 pi theta^2  
- 4 k pi sqrt(2) sqrt(r^2 ( 1 + cos(theta) ) lo )
```

```
Ecuaciones del movimiento
```

```
> ecua := ec_lag() ;
```

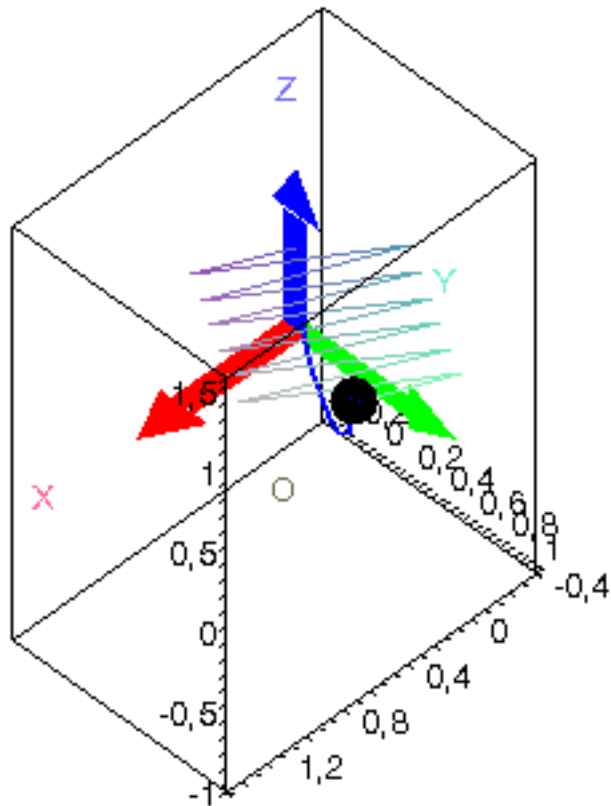
```
ecua= [
```

$$\begin{aligned}
& -\frac{1}{4\pi} \left(-6 \left(\frac{d^2}{dt^2} \alpha(t) \right) n r^2 \pi - 4 m r^2 \pi \left(\frac{d^2}{dt^2} \alpha(t) \right) - 8 m r^2 \pi \left(\frac{d^2}{dt^2} \alpha(t) \right) \cos(\theta(t)) \right. \\
& + 8 m r^2 \pi \left(\frac{d}{dt} \alpha(t) \right) \sin(\theta(t)) \left(\frac{d}{dt} \theta(t) \right) - 4 m r^2 \pi \left(\frac{d^2}{dt^2} \alpha(t) \right) \cos(\theta(t))^2 \\
& \left. + 8 m r^2 \pi \left(\frac{d}{dt} \alpha(t) \right) \cos(\theta(t)) \sin(\theta(t)) \left(\frac{d}{dt} \theta(t) \right) \right), \\
& m r^2 \left(\frac{d^2}{dt^2} \theta(t) \right) \\
& + \frac{1}{4\pi} \left(-4 m g r \pi \cos(\theta(t)) - 4 k \pi r^2 \sin(\theta(t)) + 4 m r^2 \pi \left(\frac{d}{dt} \alpha(t) \right)^2 \sin(\theta(t)) \right. \\
& \left. + 4 m r^2 \pi \left(\frac{d}{dt} \alpha(t) \right)^2 \cos(\theta(t)) \sin(\theta(t)) + \frac{2 k \pi \sqrt{2} l o r^2 \sin(\theta(t))}{\sqrt{r^2 (1 + \cos(\theta(t)))}} \right)
\end{aligned}$$

Damos valores a los parámetros para poder representar el sistema en una situación determinada y poder realizar después la integración numérica.

> n:= 10 : g:=9.8 : m:= 50 : r:= 0.5 :k:=500:lo:=1:

> fG([evalf(Pi/3),0]) ;



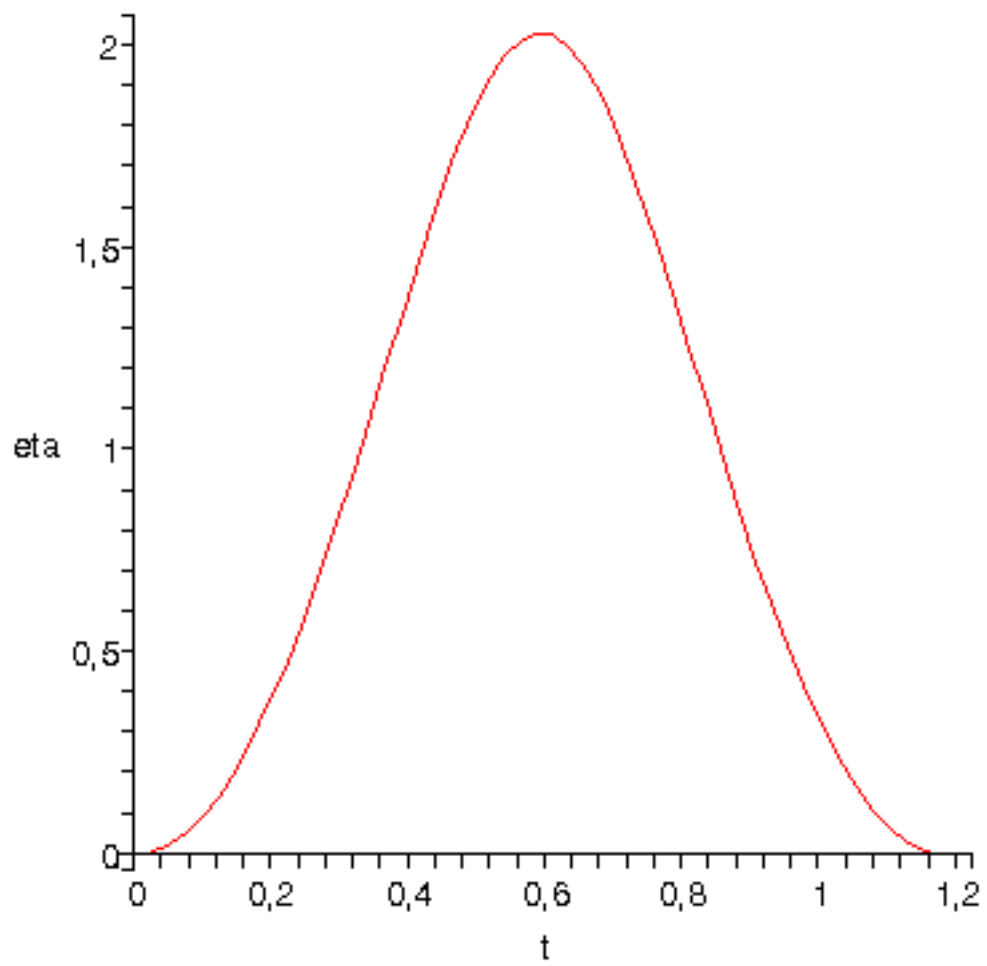
Realizamos la integración numérica indicando los valores iniciales de las coordenadas generalizadas y sus velocidades.

```
> res := fint([0.0,1.0,0.0,0]);
```

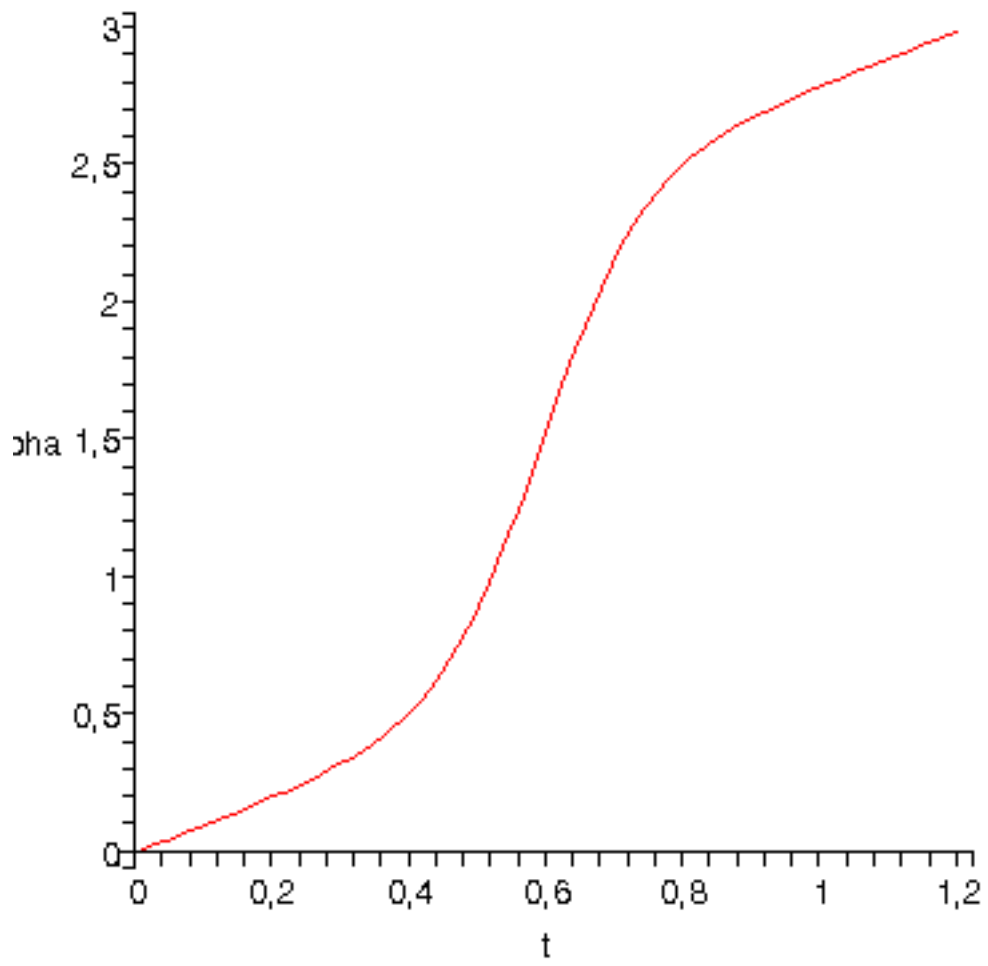
```
res:= proc(x_rkf45) ... end proc
```

Gráfica de las coordenadas generalizadas en función del tiempo

```
> odeplot(res,[t,theta(t)],0..1.2);
```



```
> odeplot(res,[t,alpha(t)],0..1.2);
```



[Animación

> **dibu3(4,60) ;**

